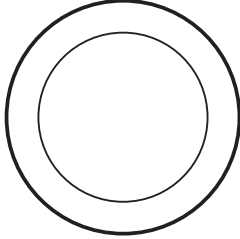
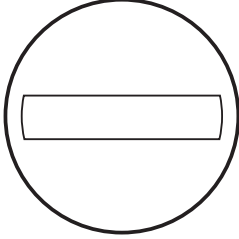
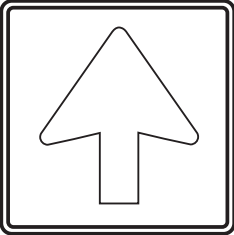
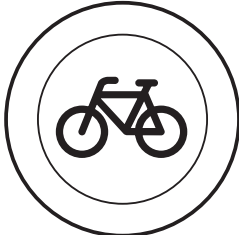
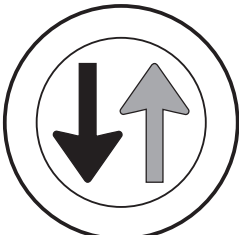

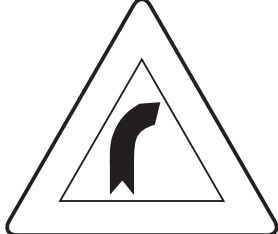

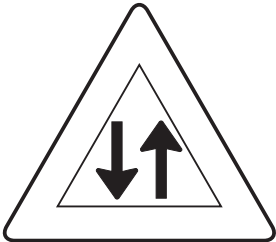


 1	 2	 3	 4
 5	 6	 7	 8
 9	 10	 11	 12
 13	 14	 15	 16
 17	 18	 19	 20
 21	 22	 23	 24

<p>Je mag de straat niet van deze kant inrijden</p> <p>4</p>	<p>Je mag de straat niet van deze kant inrijden</p> <p>3</p>	<p>Als je fietst, moet je voorrang krijgen van alle bestuurders van links en rechts</p> <p>2</p>	<p>Als je fietst, moet je voorrang geven aan alle bestuurders van links en rechts</p> <p>1</p>
<p>Je mag hier niet lopen</p> <p>8</p>	<p>Je mag hier niet fietsen</p> <p>7</p>	<p>Kijk, hier is een straat waar je van twee kanten in mag rijden</p> <p>6</p>	<p>Kijk, hier is een eenrichtingsweg</p> <p>5</p>
<p>Kijk, hier is een doorgang, waar jij eerst mag als er iemand tegemoet komt rijden</p> <p>12</p>	<p>Je mag hier niet verder rijden als er iemand tegemoet komt rijden</p> <p>11</p>	<p>Je moet hier rechtsaf als je fietst</p> <p>10</p>	<p>Rotonde, je moet hier de richting van de pijlen volgen</p> <p>9</p>
<p>Pas op, bocht naar rechts</p> <p>16</p>	<p>Je moet hier fietsen</p> <p>15</p>	<p>Je moet hier lopen</p> <p>14</p>	<p>Kijk, hier is een erf</p> <p>13</p>
<p>Pas op, de weg wordt smaller</p> <p>20</p>	<p>Pas op, hier wordt aan de weg gewerkt</p> <p>19</p>	<p>Pas op, een rotonde</p> <p>18</p>	<p>Pas op, gevaarlijk kruispunt</p> <p>17</p>
<p>Kijk, hier is een oversteekplaats voor voetgangers</p> <p>24</p>	<p>Pas op, tegenliggers</p> <p>23</p>	<p>Pas op, hier steken voetgangers over</p> <p>22</p>	<p>Pas op, een oversteekplaats voor voetgangers</p> <p>21</p>

- Maak groepjes van vier kinderen.
Elk groepje maakt z'n eigen kaartjes.
- Print voor elk groepje de twee memoryvellen uit. Voor de stevigheid kunt u de memoryvellen ook op dun karton uitprinten.
- De kinderen kleuren de borden in de juiste kleur en knippen de kaartjes uit.
- Als het spel klaar is, wordt het gespeeld volgens de gebruikelijke spelregels.

Spelregels

- De kaartjes worden geschud en omgekeerd (dus achterkant boven) over de tafel verspreid neergelegd.
- Elke speler draait steeds twee kaartjes om. Vormen deze kaartjes een 'setje' (in dit geval het bord en de juiste betekenis) dan neemt de speler de kaartjes weg en mag hij nog een keer draaien. Vormen de kaarten geen setje, dan worden ze weer terug gelegd en mag de volgende speler twee kaartjes omdraaien.

Tip: plastificeer de kaartjes, dan gaat het spel lang mee.

