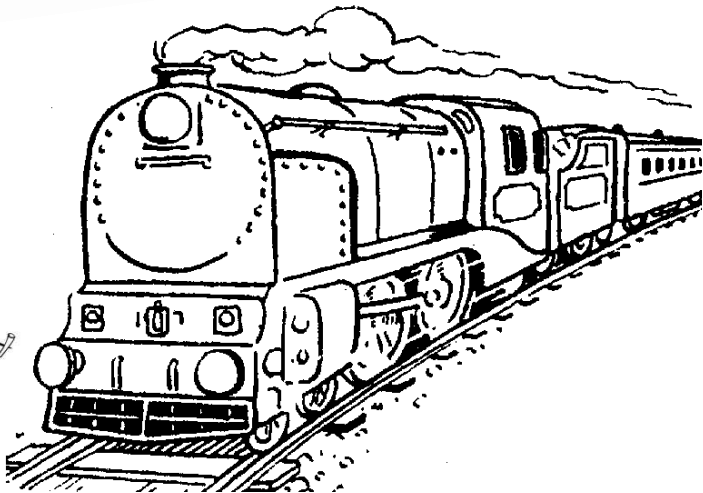
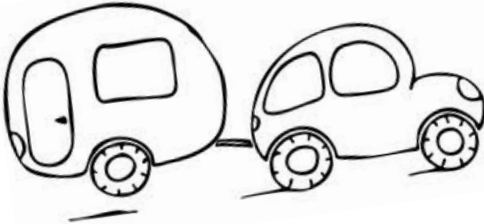
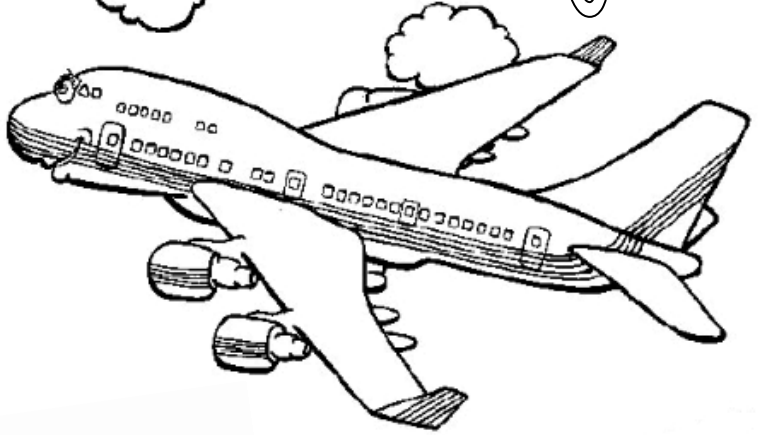




Vakantieboekje



Spelletjes voor op de achterbank

In dit boekje vind je een aantal spelletjes welke je gemakkelijk in de auto kunt spelen. Sommige spelletjes kun je alleen doen, andere kun je doen met mensen die ook in de auto zitten. Voor deze spelletjes heb je weinig of geen spullen nodig.

Wanneer je snel misselijk wordt in de auto, doe dan geen spelletjes waarbij je niet naar buiten kunt kijken. Als je leest of schrijft kun je alleen maar sneller misselijk worden.

Degene die achter het stuur zit, moet natuurlijk zijn aandacht bij het verkeer houden. Zorg dat je stil bent als dit aan je gevraagd wordt en doe niet te druk.



Zo moet het dus niet!

Laat geen los speelgoed in de auto slingeren. Bij een scherpe bocht of hard remmen kan dit gevaarlijk zijn. Houd ook altijd je gordel goed om!

Ik ga op reis en neem mee...

Iemand zegt "Ik ga op reis en neem mee" en noemt dan een voorwerp dat hij meeneemt. De volgende zegt weer "ik ga op reis en neem mee" en noemt daarna het voorwerp dat net genoemd is en een nieuw voorwerp. Dan mag de volgende weer. Zo wordt het lijstje steeds langer. Wie kan de meeste voorwerpen onthouden?

Ik zie ik zie, wat jij niet ziet..

Iemand zegt "*Ik zie ik zie, wat jij niet ziet en de kleur is....*". De anderen in de auto moeten dan raden wat diegene ziet. Natuurlijk moet je wel iets kiezen dat de hele tijd gezien kan worden en niet een voorbijrijdende auto. Degene die het geraden heeft mag dan iets kiezen.

Geen ja en geen nee

Mensen mogen allerlei vragen aan je stellen. Wanneer je antwoord, mag je geen "*ja*" en geen "*nee*" zeggen. Je kunt dit ook spelen waarbij iemand geen "*uh*" mag zeggen. Hoe lang houdt jij het vol?

ABC spelletje

Neem een onderwerp, bijvoorbeeld plaatsnamen, dieren of automerken. Kies van dit onderwerp eerst een woord dat met een A begint, dan één met een B, dan de C, etc. (*bijvoorbeeld Aap, Beer,*)

De laatste letter zal de eerste zijn

Nog een letterspelletje: neem weer een onderwerp, zo als plaatsnamen, diernamen of automerken. De eerste persoon noemt een naam. De tweede moet nu een naam verzinnen die begint met de laatste letter van de eerste naam, de volgende weer met de laatste letter van de tweede naam. Alle namen mogen maar één keer genoemd worden (*bijvoorbeeld Giraffe, egel, luipaard,*)

Een woordketting

Je kiest een woord, daarna moet de volgende een woord kiezen dat iets te maken heeft met het eerste woord. Bijvoorbeeld: *auto, wiel, rond, bal, strand, zon,* Je kunt ook iedereen steeds het hele rijtje laten herhalen voordat hij een nieuw woord mag noemen.

Wie of wat ben je?

Iemand neemt een persoon, dier, beroep of iets dergelijks in gedachten. De anderen mogen om de beurt raden wat het is. Degene die het is mag alleen met "*ja*" of "*nee*" antwoorden. Als echt niemand het weet mag er een hint gegeven worden.

Scrabble

Kijk of je onderweg een lange plaatsnaam tegenkomt. Schrijf deze op en kijk hoeveel verschillende woorden je kunt maken met de letters van de plaatsnaam. Je hoeft niet steeds alle letters te gebruiken. Dit spelletje kun je ook spelen met de letters op de kentekenplaat van een voorbijrijdende auto.

Zin maken

Maak met de letters van een kentekenplaat een zin. De letters mogen niet van plaats veranderen en het moet een echte zin zijn. *Bijvoorbeeld: PL-35-HT Pieter-Liep-Heel-Traag.*

Tikkertje

Wie ziet er als eerste een rode vrachtauto, een gele bestelauto, een ambulance?

Opvolgend

Wie ziet er als eerste een auto met een 1 in het kenteken, en dan één met een 2, enz.?

Wie ziet de meeste

Kies allemaal een kleur. Wie ziet er in bijvoorbeeld 10 minuten de meeste auto's in zijn kleur rijden? Wil je het spelletje alleen spelen, tel dan bijvoorbeeld alle gele auto's, caravans of motoren, etc.

Rekenwonder

Wie kan als eerste alle cijfers van het kenteken van een auto bij elkaar optellen?

Dagobert Duck

Vraag wat muntgeld aan je vader of moeder. Doe je ogen dicht en probeer te voelen welk muntje je in je hand hebt. Neem een aantal muntjes in je hand en probeer met je ogen dicht op te tellen hoeveel ze bij elkaar waard zijn.

Sherlock Holmes

Kijk heel goed rond in de auto en doe dan je ogen dicht. De anderen mogen

je nu vragen stellen terwijl jij je ogen dicht hebt; "wat is de kleur van je moeders t-shirt", "zitten er hoofddeunen op de achterbank", "aan welke kant zit de benzinemeter op het dashboard"? Heb je alles goed onthouden?

De ontdekkingsreiziger

Bij een hele lange reis kun je aan je ouders vragen of ze een plattegrond van de reis kunnen maken. Probeer aan de hand van de borden die je onderweg ziet bij te houden waar jullie rijden. Vraag na een tijdje aan je ouder (natuurlijk aan degene die niet rijdt) of je nog goed zit.

Pas op voor het 'rode monster'

Elke keer wanneer er een rode auto voorbij komt, duik je weg en tel je tot tien.

Koningin

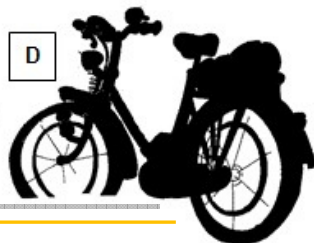
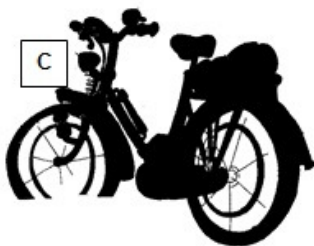
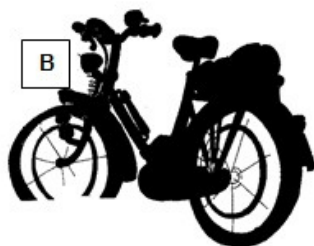
Zwaai, net als de koningin in haar gouden koets, vriendelijk naar voorbijrijdende auto's. Welke mensen zwaaien er vrolijk terug?

Autogordels zijn gemaakt voor volwassenen. Daardoor zitten ze voor kinderen niet op de juiste hoogte. Het is belangrijk dat jij ook veilig in de auto zit, dus: wanneer je kleiner bent dan 1,35 meter moet je altijd in een kinderzitje of zittingverhoger zitten (in sommige landen is dit tot 1,50 meter).





Welke schaduw hoort bij deze fiets?



De fietsenmaker is ook een beetje aan vakantie toe.
Kun jij ontdekken welke 5 dingen hij verkeerd op
deze fiets heeft gezet?

Achterbank bingo

Gebruik de bingokaart die hiernaast staat. Wanneer je onderweg iets ziet dat op jouw bingokaart staat, zet je een kruis op je kaart. Krijg jij hem helemaal vol? Of wie heeft als eerste een rij of zijn kaart vol?

Achterbank bingo

			
gele auto	motor	vrachtauto met oplegger	restaurant
			
vrachtauto zonder oplegger	routebord	politieauto	praatpaal
			
benzinepomp	rode auto	auto met een 4 in het kenteken	bord 100
			
wegenwachtauto	bord autosnelweg	plaatsnaam met een R	bus
			
auto met 4 personen	hond in een auto	aanhangwagen	parkeerplaats

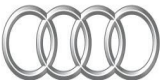
Verkeersdoolhof



Automerken bingo

Gebruik de bingokaart die hiernaast staat. Wanneer je onderweg een auto van het merk op je kaart ziet rijden, zet je een kruis op de kaart. Krijg jij hem helemaal vol? Of wie heeft als eerste een rij of zijn kaart vol?

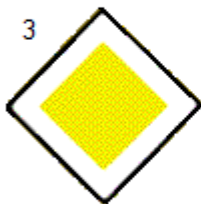
Automerken bingo

	 Audi		 CITROËN
		 HONDA	
 mazda	 Mercedes-Benz	 MITSUBISHI	 OPEL
 PEUGEOT	 RENAULT	ŠKODA 	 SUBARU
 SUZUKI	 TOYOTA	 Volkswagen	 VOLVO

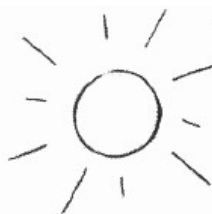


Verkeersborden

Verbind de verkeersborden die met elkaar te maken hebben, met elkaar door een lijntje



Rebus



N = RG



K = T



B = J - L



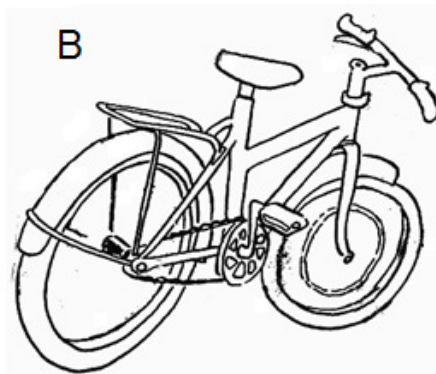
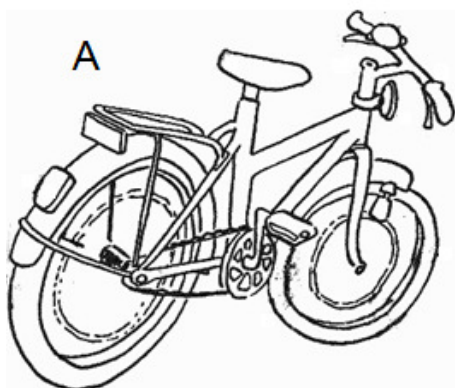
F = GEZ



TS = N

Antwoord:

Zoek de 7 verschillen!



En welke fiets is volgens jou het veiligst, A of B?

Deze borden met dieren ken je vast wel

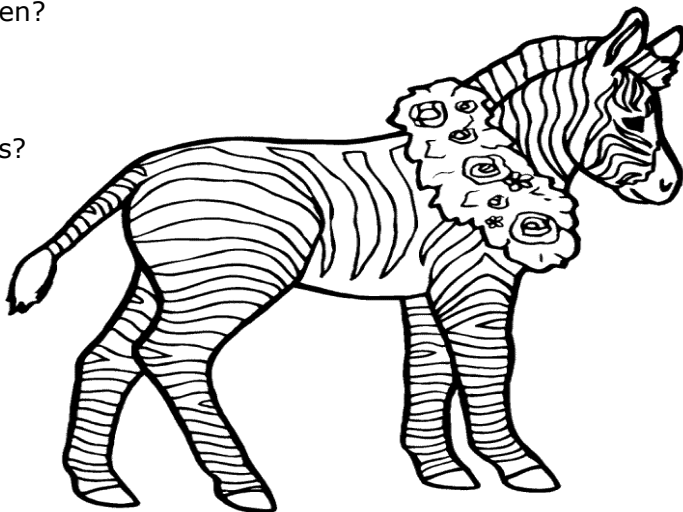


Maar wist je dat deze ook bestaan?



Het bekendste dier in het verkeer is natuurlijk de Zebra. Kun jij hem mooie kleuren geven?

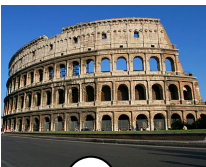
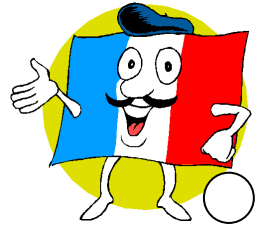
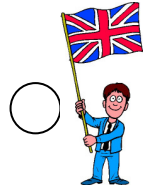
Betekent dit bord pas op voor zebra's?



Landen, vlaggen en auto's

Weet jij welke vlag van welk land is, welke auto daar vandaan komt en wat er bekend is uit dat land? Schrijf de nummers die op de kaart staan bij de juiste auto's, vlaggen, enz. Je houdt nu één auto, vlag en onderwerp over, uit welk land komen die?



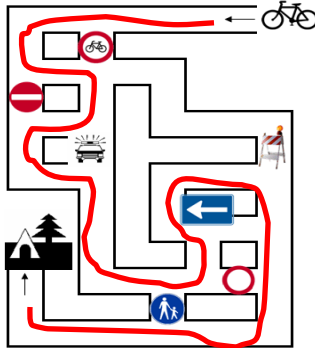


Antwoorden

Blz 6 Schaduw B

De fietsenmaker heeft het zadel en stuur omgewisseld en de trapper met de dynamo. Ook de bel heeft hij verkeerd gemonteerd

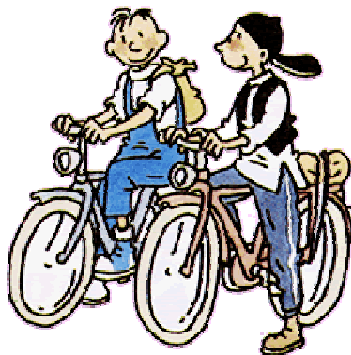
Blz 8 Doolhof



Blz 10 Bord 1 en 5, bord 2 en 3, bord 4 en 6

Rebus: Zorg dat je gezien wordt

Blz 11 De 7 verschillen: bel, achterlicht, achterreflector, voorlicht, reflectie in het achterwiel, rechter handrem, dynamo. Fiets A is het veiligst! Het bord betekent: Pas op voor overstekende voetgangers



1. Verenigd Koninkrijk



2. Zweden



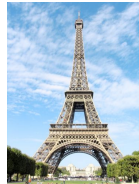
3. Nederland



4. Duitsland



5. Frankrijk



6. Spanje



7. Italië



America



Tips voor ouders

- Bereid u goed voor de op de reis. Verkeersregels kunnen in het buitenland anders zijn dan hier. Vraag vooraf informatie op. Denk ook aan eisen m.b.t. navigatieapparatuur, veiligheidshesjes, kinderzitjes, e.d.
- Zorg dat u onderweg voldoende rustpauzes inlast. Neem wat spelletjes mee waar de kinderen zich tijdens een pauze mee kunnen uitleven (badminton, bal). Kies een rustplaats waar de kinderen veilig kunnen spelen.
- Reis niet te lang op één dag. Een extra overnachting kan de reis voor iedereen aangenaam en veilig houden.
- Neem raamstickers mee of zogenaamde whiteboard stiften waarmee de kinderen op de ramen kunnen tekenen.
- Geef de kinderen een plattegrond en laat ze zelf bijhouden waar jullie zijn. (zie blz. 5)
- Laat kinderen om de beurt ook voorin zitten. Voor in de auto worden kinderen ook minder snel reisziek.
- Zorg dat de kinderen op de juiste manier de gordel dragen. De regels voor kinderzitjes verschillen per land. Laat kinderen de gordel nooit losmaken onder het rijden.
- Voorkom dat speelgoed door de auto kan slingeren bij een scherpe bocht of hard remmen.